

## **REGULAMIN ZAWODÓW „Pustynny rajd z elementami T.R.E.C. PTTK”**

### **1. Cel**

Celem zawodów jest umożliwienie sprawdzenia umiejętności jeźdźców i koni turystycznych, wyłonienie najlepszych zawodników konkurencji T.R.E.C. z danego środowiska i popularyzacja jeździectwa turystycznego.

### **2. Termin i miejsce**

Zawody zostaną rozegrane w dniu: 28.07.2012

Miejsce: Pustynia Błędownska - Dąbrówka

### **3. Kategorie wiekowe:**

-brak limitów wiekowych

### **4. Zgłoszenia**

Termin zgłoszenia: do 21.07.2012

W jaki sposób można się zgłaszać-formularz przez Internet: e-mail, telefon

Katarzyna Smółka:	<a href="mailto:betelgeuze@poczta.fm">betelgeuze@poczta.fm</a>	tel. 501 670 762
Jolanta Ziąja:	<a href="mailto:jolantaziaja@wp.pl">jolantaziaja@wp.pl</a>	tel. 604453830, 504795597

### **5. Warunki uczestnictwa:**

- posiadanie odpowiedniego stroju sportowego: kask toczek- zgodnego z przepisami regulaminu T.R.E.C. PTTK
- start z własnym koniem: przedłożenie w biurze zawodów paszportu konia z aktualnymi szczepieniami
- dobry stan zdrowia zawodnika potwierdzony podpisem na zgłoszeniu do zawodów
- w przypadku młodych jeźdźców : zgoda rodziców lub opiekunów prawnych i oświadczenie osoby towarzyszącej pełnoletniej w fazie POR ( bieg na orientację)
- wpłata startowego w kwocie: 50zł.

### **6. Organizator zapewnia:**

- obsługę weterynaryjną, sędziowską
- wodę dla koni
- nagrody, dyplomy itp.
- możliwość zakupu wyżywienia

### **7. Przepisy**

Zawody są rozgrywane według regulaminu:

## **REGULAMIN Pustynnego rajd T.R.E.C. PTTK**

### **ZAŁOŻENIA OGÓLNE:**

Zawody T.R.E.C. PTTK są otwarte dla wszystkich jeźdźców.

Celem zawodów jest propagowanie turystyki jeździeckiej oraz pokazanie wszechstronności pary jeździec-koń w pokonywaniu różnorodnych przeszkód.

Zawody T.R.E.C. PTTK składają się z trzech faz:

- faza POR (Bieg na orientację)

- faza MA (Kontrola Tempa)

- faza PTV (Próba terenowa)

### **I. ZAWODNICY**

#### **Ogólne zasady startu**

Zawody mają charakter : "open". Brak limitów z uwagi na wiek i stopień zaawansowania (rekomendowane posiadanie minimum brązowej odznaki jeździeckiej GTJ PTTK).

Brak kategorii wiekowych.

#### **Ubiór**

Wymagany jest odpowiedni strój jeździecki. Ponadto obowiązkowo strój na deszcz (peleryna, płasz, kurtka etc.)

Wymagany jest obowiązkowo jeździecki kask ochronny (dla jeźdźców poniżej 18 roku życia), który muszą nosić, podczas każdej fazy zawodów, na wszystkich odcinkach, podczas każdej konkurencji, ilekroć dosiadają konia podczas trwania zawodów. Jeźdźcy powyżej 18 roku życia muszą mieć nakrycie głowy (rekomendowany jest kask, ale dozwolony jest także kapelusz-warunek: jazda na własną odpowiedzialność)

Komisja sędziowska ma prawo nie dopuścić do startu zawodnika w niewłaściwym lub źle dopasowanym sprzęcie.

#### **Metody komunikacji**

Każdy zawodnik, który ze względów bezpieczeństwa chce mieć przy sobie telefon komórkowy.

### **II. KONIE**

**Koni nie zapewnia organizator.**

#### **Rząd i wyposażenie.**

Rząd musi doskonale pasować do konia i do rodzaju zawodów.

Siodła damskie nie są dozwolone.

Wszystkie fazy należy pokonywać w tym samym rzędzie lub w identycznym rzędzie, z użyciem lub bez wędzidła, to samo siodło i te same wodze.

Wymagane jest użycie tych samych sakw podczas całego przebiegu fazy POR. Sakwy mogą być zdemontowane dla faz Kontrola Tempa (MA) i PTV.

Można użyć dowolnego wędzidła, również dozwolony jest start przy użyciu hakamore.

Dozwolone jest też użycie kantara.

## **Kucie**

Konie niekute mogą startować w zawodach boso.

Dla fazy POR- zawodnik musi być wyposażony w ekwipunek niezbędny do pokonania trasy jednodniowej jak również do jazdy nocnej:

- kompas,
- kantar,
- uwiąz,
- latarka
- kopystka.

### **III. SZCZEGÓŁY ZAWODÓW**

#### **Czas trwania zawodów**

Zawody są zorganizowane w ciągu jednego dnia.

Zawody składają się z trzech faz. Kolejność faz jest określona:

1. Faza POR (bieg na orientację)
2. Faza MA (próba tempa)
3. Faza PTV (próba terenowa)

Czasy dla każdej z faz będą zakomunikowane zawodnikom w dniu startu.

Kolejność startów jest taka sama dla wszystkich faz.

#### **Alokacja kamizelek z numerami.**

Kolejność startów musi być zgodna z numerami na kamizelkach.

Każdy zawodnik nosi kamizelkę z numerem startowym zgodnym z kolejnością startów. Numery startowe mają być widoczne na plecach i na piersi zawodników.

#### **Kontrola weterynaryjna.**

\*Weterynarz może sprawdzić kondycję konia na starcie, w określonych punktach kontrolnych(nieobligatoryjnie) i na mecie. Może zdecydować o czasowym zatrzymaniu konia lub o definitywnym wycofaniu i jego decyzja jest ostateczna.

\*Okolo pół godziny po ukończeniu przez zawodnika fazy POR koń podlega kontroli weterynaryjnej. Kontrola jest przeprowadzana w specjalnie wyznaczonym miejscu. Zawodnikowi może towarzyszyć najwyżej jedna osoba.

\* Sędzia Główny może zarządzić kontrolę weterynaryjną w dowolnej chwili podczas trwania trzech faz zawodów.

#### **Procedury monitorowania tętna:**

\*tętno jest monitorowane przed innymi testami: koń jest prezentowany weterynarzowi przez 15 minut po przybyciu do boks kontrolnego.

\*tętno musi być poniżej 64 uderzeń na minutę.

\* Jeżeli tętno konia przekroczy 64 uderzenia na minutę, koń zostanie zatrzymany i ponownie przebadany co 5 minut najwyżej trzykrotnie.

\* Jeżeli 30 minut po przybyciu do boks kontrolnego tętno nadal będzie przekraczało 64 uderzenia na minutę, koń zostanie eliminowany z fazy. 9

**Procedury sprawdzania kulawizny:**

- Kłus po linii prostej na dystansie maksimum 20 metrów w naturalnej pozycji.
- Każdy koń z wyraźną nieregularnością sekwencji ruchu zostanie eliminowany z zawodów.

**Kontrola sprzętu.**

Kontrola sprzętu ma miejsce na starcie i mecie fazy POR i możliwa jest dodatkowo podczas trwania fazy. Sakwy, torby itd. przeznaczone do transportu wymaganego sprzętu muszą być doskonale dopasowane.

**Ogłoszenie wyników.**

Wyniki poszczególnych ogłoszone zostaną jak najszybciej po ich obliczeniu w dniu przebiegu zawodów.

**Alokacja punktów dla faz**

faza POR	240pkt
faza MA	60 pkt
faza PTV	160 pkt
Maksymalna suma możliwa do uzyskania we wszystkich fazach	460 pkt

**IV. OMÓWIENIE POSZCÉGÓLNYCH FAZ****1. FAZA POR-BIEG NA ORIENTACJĘ****ZASADY OGÓLNE**

Główną zasadą POR jest przejechanie przez zawodnika wyznaczonej trasy z określoną prędkością.

Faza POR będzie zorganizowana jako jedna trasa do przejechania w czasie ok 2h.

Start pierwszego zawodnika przewidziany jest na godzinę 11:00

Każdy zawodnik otrzymuje kartę zapisów, wymaganą na każdym punkcie kontrolnym.

W czasie pokonywania trasy zawodnik może posiadać wyłącznie materiały topograficzne dostarczone przez organizatora i własny kompas.

Jakakolwiek pomoc zawodnikom, z wyjątkiem sytuacji niebezpiecznych, jest zabroniona.

Komunikacja słowna pomiędzy zawodnikami podczas przebiegu trasy POR nie jest uważana za pomoc w znalezieniu właściwej drogi.

**Prędkości**

Wyznaczony jest optymalny czas pokonania trasy. Czas optymalny to czas, gdzie prędkość z jaką powinien poruszać się zawodnik nie odbiega od tempa przeciętnych wycieczek (stęp, kłus, ew. galop). Czas optymalny podany będzie przed rozpoczęciem fazy.

## **Optymalne prędkości i przeciętne prędkości dla fazy POR**

PRĘDKOŚCI DLA FAZY                      ŚREDNIA PRĘDKOŚĆ  
6 do 12km/h                                8 do 9km/h

### **Dystans**

Dystans dzienny POR - poniżej 20 km

### **Trasa**

Trasa jest przekazana zawodnikom na mapie o skali 1/25 000 lub 1/50 000. Mapa jest kolorowa. Trasa jest wyznaczona na mapie.

20 minut przed startem zawodnicy mają czas na zapoznanie się z trasą.

### **A-linia startu**

Jest znana zawodnikom i położona niedaleko miejsca odpraw. Jest zaznaczona czerwoną i białą flagą.

### **B-punkty kontroli na etapach**

Zawodnicy nie znają liczby i pozycji punktów kontroli. Czas dla etapu jest mierzony na całym odcinku trasy i liczony jest od momentu przekroczenia linii startu przez przednią prowadzącą nogę konia do momentu przekroczenia linii mety przez przednią prowadzącą nogę konia. Linia startu i mety jest oznakowana przepisowymi flagami. W polu widzenia punktu kontroli, zawodnicy muszą podążać bezpośrednio do punktu kontroli, bez odbiegania od wyznaczonej trasy i bez zatrzymywania się.

Sędziom pomocniczym nie wolno informować zawodników, kto jest najlepszy na dystansie i wyrażać swoich opinii na temat zawodów.

Na każdym punkcie kontroli musi być narzucony postój pomiędzy 5 do 10 minut.

Na punktach kontroli sędziowie pomocniczy muszą wystartować zawodników zgodnie z interwałem czasowym, ustalonym po opuszczeniu pokoju odpraw.

Sędzia pomocniczy może zmienić czas postoju w zależności od warunków panujących na trasie, w szczególności, aby zapobiec spotkaniu zawodników na trasie.

Czas postoju zawodnika jest neutralny i nie jest brany pod uwagę przy przeliczaniu wyniku.

Fakt obecności zawodnika na punkcie kontroli trasy musi być potwierdzony przez kontrolera i musi zostać odnotowany na jeden z poniższych sposobów:

- wpis w karcie przejazdu.

### **C- punkt kontroli lini mety**

Zawodnicy są powiadomieni o pozycji tego punktu. Z zasady jest to wejście na teren stajni lub kwater dla koni.

### **D-Ocena**

Faza Por podlega ocenie poprzez odjęcie punktów karnych od optymalnej kwoty 240 punktów, przyznawanej każdemu zawodnikowi na starcie. Końcowy rezultat może być ujemny.

PUNKTY KARNE	ILOŚĆ PUNKTÓW
CZAS	* 1 punkt - za minutę opóźnienia lub przyspieszenia w stosunku do czasu optymalnego: czas rzeczywisty jest zaokrąglany w dół, do najbliższej minuty.

ETAP	<p>* 2 punkty - za każdą część zgubionego sprzętu, maksymalnie można przyznać 10 punktów karnych w przypadku, kiedy zauważono utratę sprzętu wykazanego na liście na starcie (płasz przeciw-deszczowy, kompas, kantar, uwiąz oraz mapa - dostarczona przez organizatora</p> <p>* 30 punktów - za przybycie trasą inną, niż wymagana</p> <p>* 50 punktów - za ominięcie punktu kontrolnego. W przypadku ominięcia punktu kontrolnego, dwa następujące po sobie etapy uważane są za jeden etap do pokonania, z prędkością określoną dla pierwszego z tych dwóch etapów.</p> <p>* 30 punktów - za brak kontroli na punkcie kontrolnym na trasie</p> <p>* 30 punktów - za kontrolę poza trasą</p> <p>* zmiana chodu jest dozwolona</p> <p>* każdy zawodnik, który nie opuści punktu kontrolnego, włącznie z punktem kontrolnym na linii startu, w wyznaczonym czasie, jest ukarany jednym punktem karnym, za każdą pełną minutę przekroczenia czasu.</p> <p>Na przykład: zawodnik, który opuści punkt kontrolny 4 minuty 59 sekund po czasie otrzyma 4 punkty karne.</p> <p>Nowy czas startu zostanie podany na jego karcie przejazdu zgodnie z oceną karną.</p>
ZGUBIONA PODKOWA	* 10 punktów karnych na punkcie kontrolnym za każdą zgubioną podkowę
WETERYNARIA	* 5 punktów za każde 5 minut narzucone przez weterynarza

## 2. FAZA MA-KONTROLA TEMPA

### Zasady ogólne

Celem tej fazy jest pokazania umiejętności jeźdźca terenowego, do prowadzenia konia jak najwolniejszym galopem i jak najszybszym stępem, wzdłuż wyznaczonej ścieżki.

Pierwszy test jest przeprowadzany galopem, powrotny- stępem

Koń przechodzi linię startu i mety w wymaganym chodzie.

Faza zawiera dwa testy:

- Poruszanie się wolnym galopem, wzdłuż korytarza o długości 150 metrów, wyznaczonego na ziemi, na poziomie gruntu, o szerokości 2 do 2,2 metra

- Następnie poruszanie się tak szybko jak to możliwe stępem, wzdłuż korytarza długiego na 150 metrów, identycznego jak w pierwszym teście lub tego samego.

### Ocena

<b>OCENA</b>	<b>STĘP</b> <i>czas w sekundach</i>	<b>GALOP</b> <i>czas w sekundach</i>
30	67 i mniej	33,8 i więcej
29	68	33,6
28	69	33,5
27	70	33,3
26	71	33,2
25	72	33
24	73	32,9
23	74	32,7
22	75	32,6
21	76	32,4
20	77	32,3
19	78	32,1
18	79	32
17	80	31,8
16	81	31,7
15	82	31,5
14	83	31,4
13	84	31,2
12	85	31,1
11	86	30,9
10	87	30,8
9	88	30,6
8	89	30,5
7	90	30,3
6	1	30,2
5	92	30
4	93	29,3
3	94	28,5
2	95	27,8
1	96	27
0	97	26,3

Jakość galopu nie jest brana pod uwagę.

W obydwóch fazach testu, zawodnik będzie punktowany oceną 0 jeżeli:

- \* nie pozostanie w wymaganym chodzie,
- \* przekroczy granicę korytarza (nawet jedną nogą),

W tym przypadku granicę korytarza stanowi wewnętrzna krawędź zaznaczenia.

Czas jest mierzony dwoma niezależnymi stoperami lub fotokomórką i stoperem.

### 3. FAZA PTV - TRASA Z PRZESZKODAMI

#### Zasady ogólne

Tą fazę zaplanowano, aby wykazać wysoki stopień wyszkolenia konia do jazdy terenowej: jego pewność siebie, odwagę, zręczność, równowagę, pewność kroku, tak samo jak poprawność i celowość zastosowanych przez jeźdźca pomocy, jego doświadczenie w prowadzeniu konia przez różnorodne naturalne przeszkody.

Oceniana jest para jeździec-koń.

#### Przebieg trasy

Trasę przechodzą zawodnicy bez koni.

Czas otwarcia i zamknięcia trasy w celu jej pieszego przejścia jest określony i ujawniony przez Jury.

#### Linia startu i mety

Linia startu i mety jest oznaczona flagami i znajdują się na trasie przeszkód.

Oznakowana trasa o długości około 1.5 do 5 km, do przejechania w oznaczonym czasie, z prędkością 12km/h lub mniejszą, określoną przez projektanta trasy, dla danych zawodów.

#### Trasa

Trasa składa się z logicznej serii 16 przeszkód. Trasa zawiera 16 przeszkód, naturalnych lub sztucznych, które można spotkać w trakcie przejażdżki terenowej i które są zamieszczone na liście przeszkód PTV.

Trasa zawiera:

- bramki start i meta,
- dystans,
- maksymalny przyznany czas,
- przeszkody: nazwa i numer,
- sposób pokonywania: „w ręce” lub w siodle,
- chód: stęp, kłus, galop lub dowolny.

#### Przeszkody

Przeszkody są ponumerowane od 1 do 16 i oznakowane flagami o wysokości do 2 metrów: czerwona flaga po prawej stronie, biała po lewej i numer na tabliczce o wymiarach 20x20cm, umieszczony na wysokości do 1,5 m na słupku czerwonej flagi.

Koń i jeździec razem muszą przejść pomiędzy flagami, które tworzą integralną część przeszkody, jako dodatek do innych jej cech ( wysokość, szerokość, długość itp.).

Zawodnicy pokonują przeszkody w porządku chronologicznym.

#### A- Lista przeszkód

1. Prowadzenie konia w ręce
2. Korytarz
3. Nieruchomość w siodle
4. Przejazd na koniu po literze „S”
5. Zeskok przejechany na koniu



6. Wprowadzenie konia z wyskokiem
7. Slalom
8. Dosiadanie konia
9. Szereg (Cross)
10. Mostek przejechany na koniu
11. Wjazd na pochyłość
12. Zjazd z pochyłości
13. Bramka
14. Cofanie
15. Kłoda
16. Niespodzianka

### **Chody**

Pomiędzy przeszkodami, jeździec może poruszać się dowolnym chodem chyba, że Komisja Sędziowska zadecyduje inaczej. Komisja Sędziowska może brać pod uwagę względy bezpieczeństwa, pogodę itp.

Jeździec, który wykonuje wolty lub cofa się pomiędzy przeszkodami, zostanie ukarany przez sędziego 3 punktami karnymi za nieposłuszeństwo, do maksimum trzech razy- powyżej otrzyma ocenę 0 dla danej przeszkody.

Za przerwanie ruchu naprzód lub zmianę chodu uważa się zmianę chodu lub zatrzymanie ruchu, który jest aktualnie wykonywany przez konia.

Taka nieregularność ruchu skutkuje punktacją karną dla przeszkody w momencie, kiedy przednia noga przejdzie pomiędzy dwiema początkowymi flagami aż do momentu, kiedy tylna noga przejdzie pomiędzy flagami końcowymi dla danej przeszkody.

Jeżeli kon zmieni chód na przeszkodzie na kilka sposobów: galop, kłus, stęp, dodatkowo do punktacji karnej w kolumnie efektywność ocenia się też niższy chód w kolumnie chód.

### **Ocena**

W zależności od ustawienia toru i dystansu pomiędzy poszczególnymi przeszkodami organizator określi liczbę koniecznych sędziów pomocniczych.

Każda przeszkoda jest punktowana maksymalnie 10 punktami, zgodnie z wytycznymi, według karty oceny, co daje maksimum 160 punktów za wszystkie przeszkody.

W przypadku przeszkody nr 23 Szereg (path crossing), odmowa lub nieposłuszeństwo w drugiej części kombinacji oznacza, że zawodnik musi ponowić próbę przejechania wszystkich elementów (ponownie pokonywać całą przeszkodę).

Trzy odmowy pokonania przeszkody skutkują przyznaną oceną 0 za daną przeszkodę, co nie eliminuje zawodnika z fazy.

Przerwanie ciągłości ruchu, zmiana chodu:

- ma zastosowanie w przypadku pokonywania przeszkody i kiedy koń przekroczy granicę strefy karnej przeszkody (nawet jedna noga w strefie karnej), aż do opuszczenia strefy karnej (ostatnia noga konia opuści strefę karną). Nie ma zastosowania dla przeszkód, w których jest dozwolony skok z zatrzymaniami.

## Czas

Czas maksymalny jest określony przez projektanta trasy PTV i uprawomocniony przez Sędziego Głównego, po przeprowadzeniu testu przed rozpoczęciem fazy przez Sędziego Głównego lub wyznaczonego Sędziego pomocniczego.

Punkty karne za czas, zostaną odjęte od punktów za fazę PTV, według poniższego schematu:

- pierwsza minuta ponad maksymalny czas - 5 punktów karnych,
- druga minuta ponad maksymalny czas - dodatkowo 10 punktów karnych - w sumie 15 punktów karnych,
- trzecia minuta ponad czas maksymalny – dodatkowo 15 punktów karnych - w sumie 30 punktów karnych,
- liczba punktów karnych, za przekroczenie maksymalnego czasu, nie może być większa niż 30 punktów,

**Przykład:** *Jeżeli czas maksymalny wynosi 8'*

*Zawodnik, który ukończy trasę w czasie 8'00- nie będzie ukarany punktami karnymi*

*Zawodnik, który ukończy trasę w czasie 8'01- będzie ukarany 5 punktami karnymi*

## V. ELIMINACJE

### Eliminacja

Eliminacja zawodnika z zawodów nastąpi jeżeli:

- zawodnik sam zrezygnuje lub zostanie zdyskwalifikowany podczas jednej z faz,
- koń zawodnika zostanie zatrzymany przez weterynarza,
- zawodnikowi zostanie udzielona pomoc w znalezieniu trasy POR lub udzieli on informacji na temat trasy,
- użycie przez zawodnika przedmiotów służących do komunikacji, niezgłoszonych w deklaracji, podczas jednej z faz (POR, MA, PTV) skutkuje dyskwalifikacją. Zawodnik może posiadać tylko telefon komórkowy
- zawodnicy otwierający sakwy i używający sprzętu do komunikacji z wyjątkiem względów bezpieczeństwa lub wypadku jeźdźca lub konia,
- zawodnicy, którzy nie są w stanie przedłożyć dziennika przejazdu po przybyciu na punkt kontrolny,
- zawodnicy, którzy nie przekroczą punktu kontroli linii mety ani punktu mety POR,
- zawodnicy, którzy nie poprawią błędu trasy PTV,
- zawodnicy, którzy nie przejdą przez obowiązkowy punkt do przejścia,
- zawodnicy, którzy nie przekroczą linii startu lub mety dla PTV,
- zawodnik, który idzie pieszo lub nie podejmie próby przejechania żadnej trasy wierzchem.